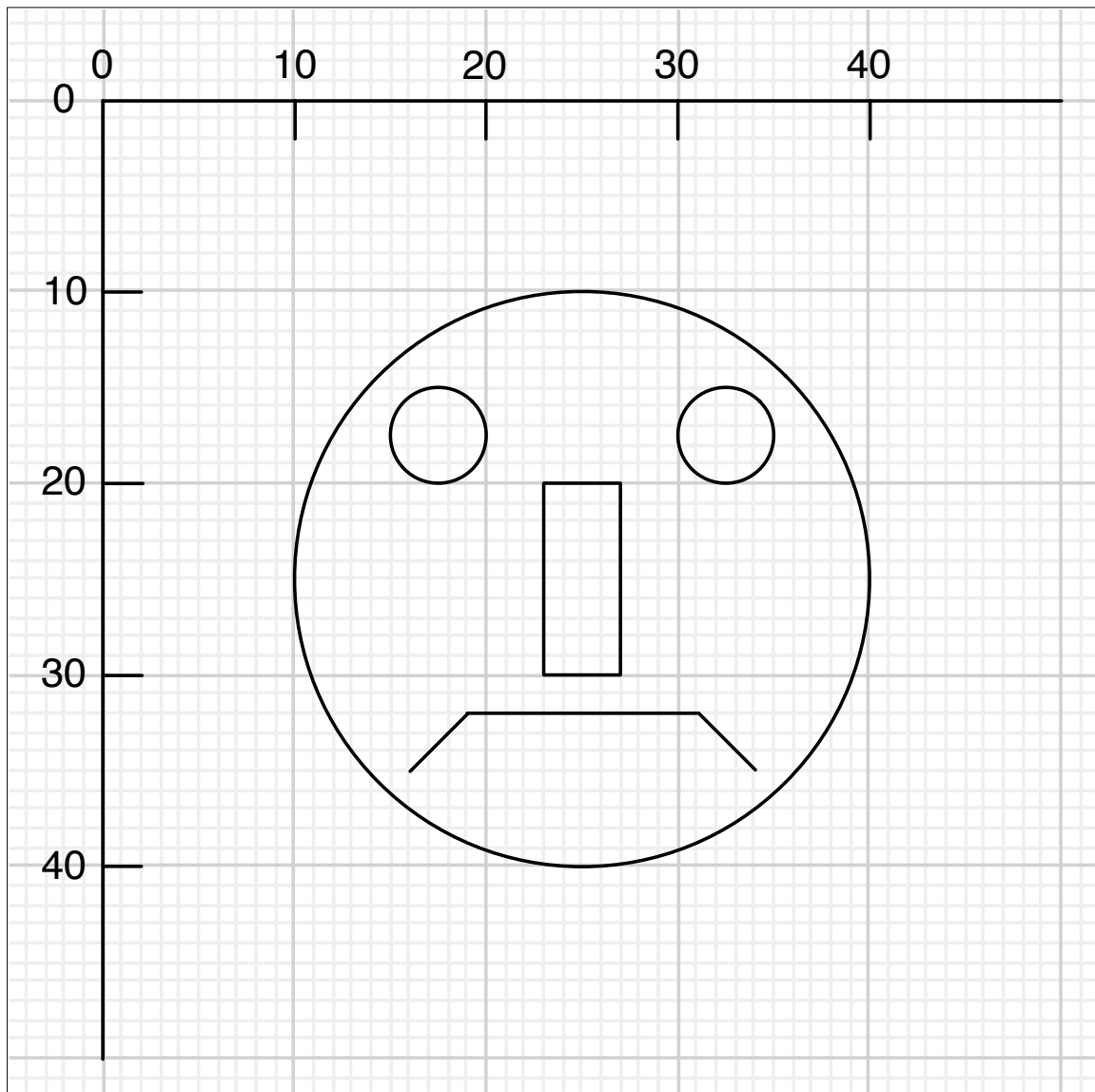


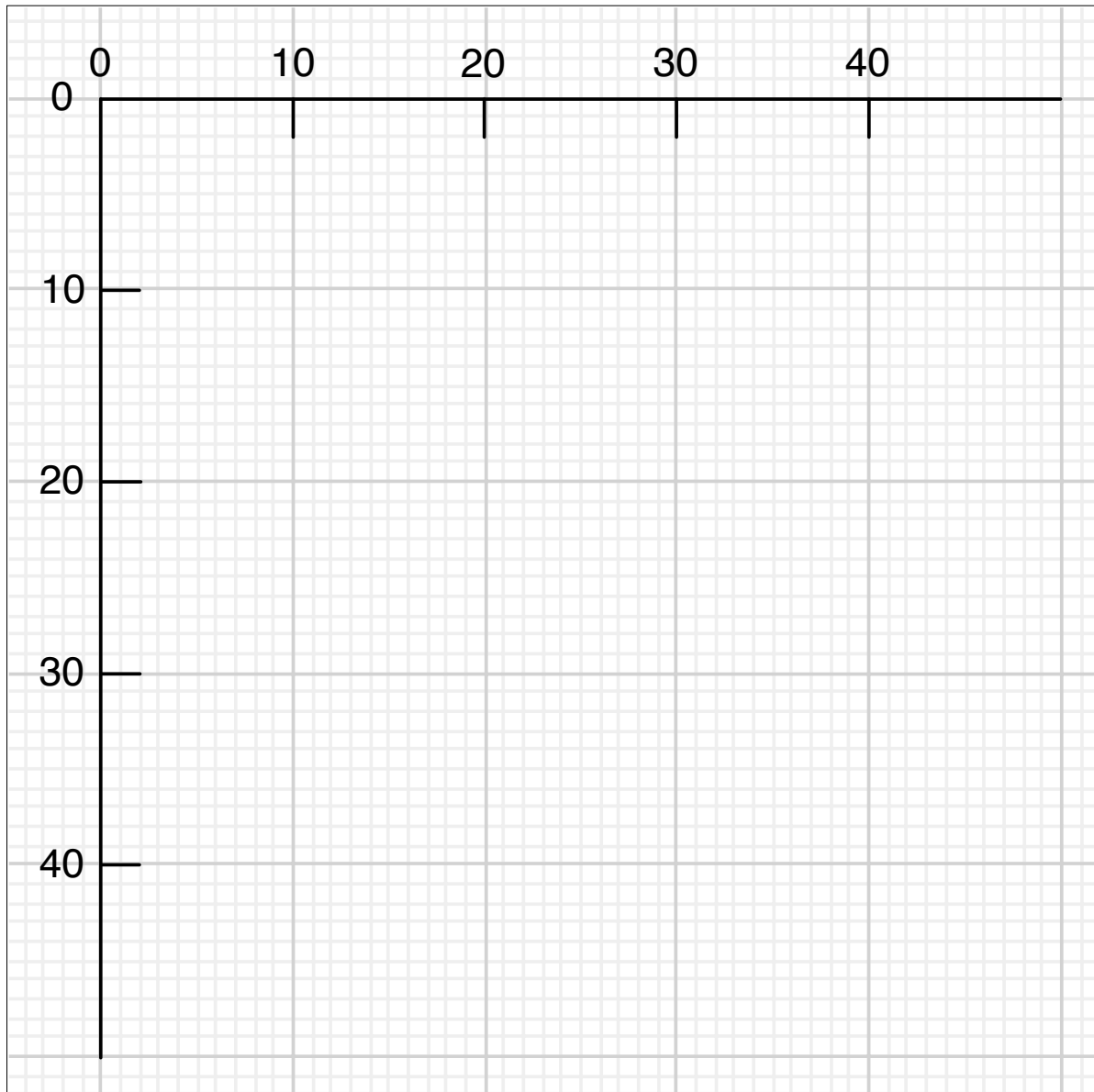
# Exercice V- Version 2.1

Notez les instructions qu'il faut donner à un objet `g` du type `Graphics`, pour créer le dessin suivant :



# Exercice V- Version 2.2

Créez le dessin correspondant aux instructions indiquées en bas :



```
g.drawOval(10, 10, 30, 30);  
g.drawRect(23, 20, 4, 10);  
g.drawOval(15, 15, 5, 5);  
g.drawOval(30, 15, 5, 5);  
g.drawLine(16, 35, 19, 32);  
g.drawLine(19, 32, 31, 32);  
g.drawLine(31, 32, 34, 35);
```